



Fiche de poste pour le recrutement par la voie contractuelle Personnels ingénieurs et techniciens

Politique handicap / Procédure de sélection

Référence du poste ► **17RC11**

Corps ► IE

Emploi-type ► Ingénieur-e en
ingénierie logicielle

BAP ► E

Institut ► RC

Unité d'affectation ► Délégation
Alpes (service des systèmes
d'information)

Délégation ► DR11 Alpes

FONCTION ► Ingénieur-e en ingénierie logicielle

MISSION ► L'ingénieur-e en ingénierie logicielle participe à une ou plusieurs phases du cycle de vie des logiciels : analyse, développement, qualification, intégration, déploiement dans le respect du cahier des charges, des normes et des règles de sécurité ; il/elle assume des responsabilités de gestion de projet pour la ou les phases prises en charge.

ACTIVITES PRINCIPALES

- Prendre en charge tout ou partie de l'activité de gestion de projet (estimer, planifier, suivre)
- Modéliser, développer et/ou paramétrer tout ou partie de la solution logicielle
- Élaborer la stratégie de test, concevoir, spécifier et exécuter des tests fonctionnels et/ou techniques
- Créer et tester les packages applicatifs et les scripts de déploiement en production
- Réceptionner, installer, documenter, mettre à disposition les packages en assurant le suivi des versions
- Contribuer à la mise en place et au respect des dispositions qualité et des normes
- Animer des réunions
- Rédiger et mettre à niveau les documentations techniques et fonctionnelles
- Assurer la maintenance évolutive et curative des développements réalisés
- Assurer une assistance fonctionnelle et/ou technique aux exploitants et aux utilisateurs
- Concevoir les actions de formation techniques et fonctionnelles

COMPETENCES

Savoirs généraux, théoriques ou disciplinaires ►

- Maîtriser les méthodes de conduite de projet (Connaissance approfondie)
- Génie logiciel (connaissance des Design Pattern)
- Maîtriser les méthodes de modélisation et de développement (Méthodes agiles)
- Connaitre les méthodes d'analyse et de conception (UML, Merise)
- Connaitre les méthodes de mise en production (git, jenkins)
- Connaitre les méthodologies de tests (PHPUnit)
- Anglais technique

Savoir-faire opérationnels ►

- Environnement utilisés : Windows, Linux, WAMP
- Connaissance des systèmes de gestion de base de données : MySQL, MariaDB
- Langage de programmation : PHP, HTML5, CSS3, JavaScript
- Outils et bibliothèques annexes : JQuery, Doctrine, Twig, Bootstrap
- Connaissance du Framework Symfony souhaitée
- Rédaction et mise à jour de la documentation fonctionnelle et technique
- Animation de réunions
- Savoir transmettre ses connaissances, faire preuve de pédagogie
- Planifier et hiérarchiser les activités
- Travailler en équipe, échanger avec de multiples intervenants

CONTEXTE ET ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL

La délégation Alpes du CNRS est une des 18 délégations régionales du CNRS. Elle assure la représentation du CNRS et coordonne ses activités dans cette circonscription qui couvre quatre départements (Drôme, Isère, Savoie et Haute-Savoie). La délégation assure le support administratif de proximité à 86 unités de recherche ou de service et à plus de 2 200 personnels du CNRS. Ces derniers travaillent principalement dans des unités implantées sur le site de Grenoble, mais également sur les sites de Chambéry, Modane et Annecy.

L'ingénieur-e en ingénierie logicielle intégrera le service des systèmes d'information de la délégation Alpes du CNRS, sous la responsabilité de la responsable de service. Ce service composé de 6 permanents, 2 CDD et un apprenti, est en charge de développer, mettre en œuvre et maintenir les moyens techniques, logiciels et organisationnels pour le traitement et la circulation des informations au sein de la délégation.

Contexte particulier du poste :

Travail intensif sur poste informatique en position assise prolongée

Déplacements occasionnels extérieurs (fréquence de 1 à 2 fois par mois maximum et essentiellement à Paris)